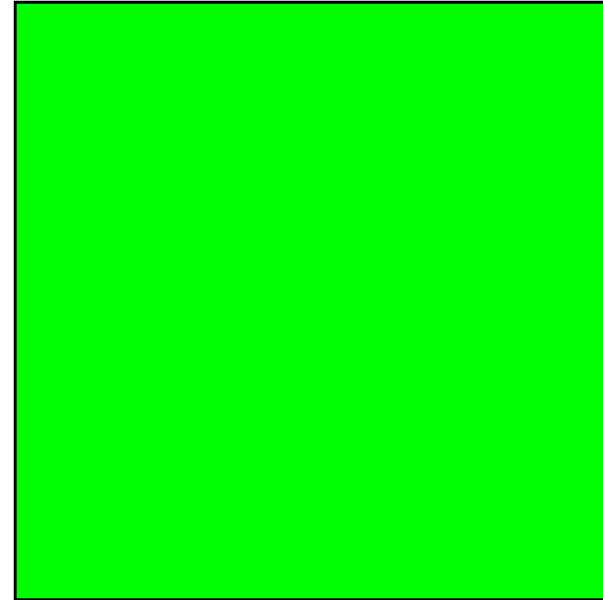


2 ANIMATIONS

par Marcel HASCOËT

.



Le cercle qui apparaît

par Marcel HASCOËT

Dans Photofiltre 7 :

- Créer une nouvelle image de 600 X 600 pixels (résolution de 72 pixels/pouce)

Naissance du cercle :

- Créer une sélection circulaire
Sélection => Paramétrage manuel
- Créer un contour

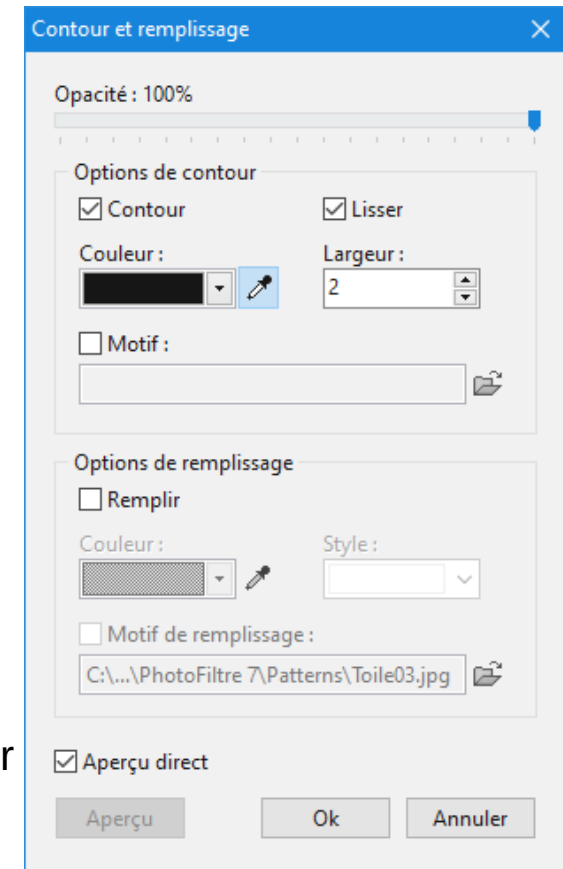
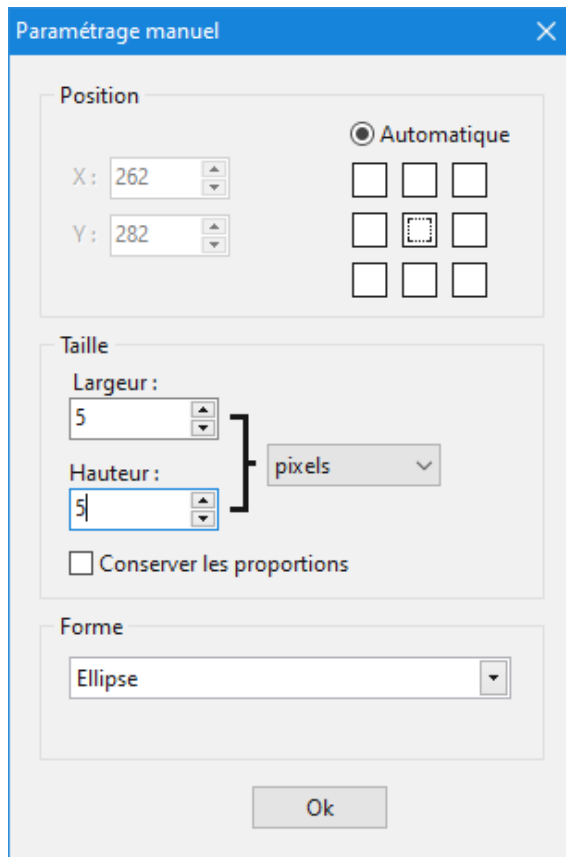
Aggrandir la sélection à 800 %

Clic droit dans la sélection =>

Contour et remplissage

Enregistrer en format GIF (Cercle01)

- Pour éviter de modifier l'extension à chaque sauvegarde : Outils => Préférences => Enregistrement => Utiliser un format par défaut, sélectionner GIF dans la liste.



Le cercle doit apparaître du centre vers la disparition complète aux angles de l'image. Donc une évolution du diamètre à partir de celui de 5 pixels jusqu'à la diagonale du carré (840 pixels).

Plus le pas est petit, plus l'animation sera fluide mais générera un fichier plus gros. On va appliquer un pas de 40 pixels. Le 1^{er} cercle a été créé avec un diamètre de 5 pixels, on va en créer un deuxième avec un diamètre de 40 pixels, puis le 3^{ème} de 80 pixels, et ainsi de suite en ajoutant 40 pixels à chaque fois.

Pour créer un nouveau cercle, annuler le contour du cercle. Puis 2 méthodes :

- Soit : Sélection ⇒ Paramétrage manuel ⇒ Recréer une sélection avec 40 pixels de plus
- Où : Sélection Contracter : régler le curseur sur 20, celui-ci gardera ce réglage à chaque fois.

Puis contour et remplissage ensuite sauvegarder par « **Enregistrer Sous** » sous peine d'écraser le cercle précédent.

Ainsi de suite jusqu'au cercle de 840 de diamètre

Le cercle qui apparaît

par Marcel HASCOËT

Création de l'animation avec UNFREEZ

Ouvrez UNFREEZ

Ouvrez, dans l'explorateur Windows, le dossier contenant les fichiers GIF des cercles successifs.

Sélectionner tous les cercles (clic gauche sur le 1^{er} puis clic gauche sur le dernier en maintenant la touche SHITF enfoncée).

Les CLIQUER-GLISSER vers la fenêtre d'UNFREEZ **avec le curseur de la souris sur le 1^{er} GIF** de cercle sinon les images ne seront pas dans l'ordre.



UNFREEZ

Choisir un « frame delay » puis cliquer sur Make Animated Gif. Intégrer dans le nom le « frame delay » (ex. Anim_cercle_20)

Le carré qui disparaît

par Marcel HASCOËT

Dans Photofiltre 7 :

- Créer une nouvelle image de 800 X 800 pixels (résolution de 72 pixels/pouce)
- Comme on va appliquer en même temps une modification de la taille et une rotation, mieux vaut préparer les éléments dans un tableau :

Dans CALC

- Ouvrir une feuille CALC. On va créer un tableau comme suit :
 - colonne A Nom du Fichier
 - colonne B Taille du carré
 - colonne C Angle de rotation
- Comme le carré va passer, d'une taille de 600 pixels à 0, on va appliquer une progression de 30 pixels. Ce qui fera 21 carrés à créer. Comme on passe de 0° à 360°, le pas de l'angle devra être de 18° (360°/20). Le tableau sera comme ci-contre :

	A	B	C
1	Fichier	Taille	Angle
2	Carré01	600	0
3	Carré02	570	18
4	Carré03	540	36
5	Carré04	510	54
6	Carré05	480	72
7	Carré06	450	90
8	Carré07	420	108
9	Carré08	390	126
10	Carré09	360	144
11	Carré10	330	162
12	Carré11	300	180
13	Carré12	270	198
14	Carré13	240	216
15	Carré14	210	234
16	Carré15	180	252
17	Carré16	150	270
18	Carré17	120	288
19	Carré18	90	306
20	Carré19	60	324
21	Carré20	30	342
22	Carré21	5	360

Carré initial

Créer une sélection carrée de 600 X 600 pixels, centrée dans l'image.

Contour et remplissage : épaisseur 3 – Remplir avec une couleur de son choix.

Pas de rotation, c'est le carré de départ.

Enregistrer sous le nom Carré01

Les carrés suivants :

Se référer au tableau CALC

Le 2ème carré : Annuler le carré précédent par la flèche rouge de retour.

Créer une sélection de 570 de côté. Contour et remplissage

Appliquer la rotation (l'accès est un peu différent de Photofiltre classique) :

Image ⇒ Transformation ⇒ Rotation paramétrée : Appliquer l'angle de 18° indiqué dans le tableau, décocher la case «Ajuster la taille» (elle restera décochée pour les autres carrés).

Sauvegarder en faisant «Enregistrer sous», surtout pas «Enregistrer».

Procéder de même pour les autres carrés sauf le dernier auquel on donnera un côté de 5 pixels et sans appliquer de rotation ($360^\circ = 0^\circ$, et de plus, vu la taille du carré...)

Création de l'animation avec UNFREEZ

Ouvrez UNFREEZ

Ouvrez, dans l'explorateur Windows, le dossier contenant les fichiers GIF des carrés successifs.

Sélectionner tous les carrés (clic gauche sur le 1^{er} puis clic gauche sur le dernier en maintenant la touche SHITF enfoncée).

Les CLIQUER-GLISSER vers la fenêtre d'UNFREEZ **avec le curseur de la souris sur le 1^{er} GIF** de carré sinon les images ne seront pas dans l'ordre.

Choisir un « frame delay » puis cliquer sur Make Animated Gif. Intégrer dans le nom le « frame delay » (ex. Anim_carré_00)